

## **Līvānu novada strītbola 3x3 turnīrs Nolikums**

### **1.Mērķis un uzdevumi**

- 1.1. Noskaidrot 2024. gada strītbola uzvarētājus
- 1.2. Iesaistīt aktīvās sporta nodarbībās iespējami vairāk iedzīvotāju.
- 1.3. Popularizēt basketbolu.

### **2.Sacensību vadība**

- 2.1. Turnīru organizē Līvānu novada kultūras, tūrisma un sporta pārvalde sadarbībā ar Līvānu novada Kultūras centru un biedrību "Sēnīte"
- 2.2. Sacensību galvenais tiesnesis – Edgars Cimars, tālr. nr. 22069040

### **3.Sacensību vieta un laiks**

- 3.1. Sacensības notiek 2024. gada 7. septembrī plkst. Lāčplēša ielā 28, Rudzātos
- 3.2. Sacensību izloze notiek pēc pieteikumu saņemšanas.
- 3.3. Sacensību sistēmu nosaka tiesnešu kolēģija pēc pieteikumu saņemšanas.

### **4. Dalībnieki**

- 4.1. Sacensībās piedalās novadu iestāžu, uzņēmumu vai domubiedru komandas.
- 4.2. Vecuma grupas:
  1. grupa 2011. gadā dzimušie zēni, meitenes un jaunāki;
  2. grupa 2010.-2008. gadā dzimušie zēni un meitenes;
  3. grupa 2007. gadā dzimušie vīrieši, sievietes un vecāki.
- 4.3. Komandas pieteikumā jāieraksta ne vairāk kā 4. Trīs spēlētāji atrodas laukumā un viens rezervē.
- 4.4. Komandas pieteikums jāiesniedz sacensību galvenajam tiesnesim līdz 7. septembra plkst.
- 4.5. Pieteikums ir jāiesniedz sacensību galvenajam tiesnesim līdz komandas pirmās spēles sākumam.

### **5. Sacensību norises kārtība**

- 5.1. Spēle notiek uz 3x3 basketbola laukuma, uz kura atrodas 1 (viens) basketbola grozs.
- 5.2. 3x3 laukuma izmēri ir 15 m (platums) x 11 m (garums).
- 5.3. Laukums atbilst standarta basketbola laukumam, ieskaitot soda metiena līniju (5,80 m), divu punktu līniju (6,75 m) un pusapļa līniju, kas atrodas zem groza.
- 5.4. Visās spēlētāju grupās tiek izmantota 6 (sestā) izmēra bumba.
- 5.5. Abas komandas iesildās vienlaicīgi pirms spēles.
- 5.6. Ar monētas palīdzību tiks izlozēta tā komanda, kura uzsāks spēli.
- 5.7. Komanda, kura uzvarēja izlozē, nosaka vai uzsāks spēli vai iespējamo spēles pagarinājumu.
- 5.8. Katrai komandai spēle obligāti jāuzsāk trīs spēlētāju sastāvā.
- 5.9. Katrs veiksmīgs metiens arkas iekšpusē ir novērtēts ar 1 punktu.
- 5.10. Katrs veiksmīgs metiens arkas ārpusē ir novērtēts ar 2 punktiem.
- 5.11. Katrs veiksmīgs soda metiens ir novērtēts ar 1 punktu.
- 5.12. Viens periods ar 10 minūšu spēles laiku.
- 5.13. Spēles laiks tiek apstādināts, kad bumba ir „mirusi” un soda metienu situācijās.
- 5.14. Spēles laiks tiek palaists, kad bumba pēc apmaiņas nonāk uzbrucēju kontrolē (uzbrucēju rokās).
- 5.15. Komanda uzvar spēli - ja ir pirmā sasniegusi 21 punktu vai vairāk pirms spēles laika beigām.
- 5.16. Šis noteikums ir spēkā tikai pamatlaikā, bet ne iespējamā spēles papildlaikā.
- 5.17. Ja spēles laikam beidzoties, rezultāts ir neizšķirts, tiek spēlēts papildlaiks.
- 5.17. Intervāls starp pamatlaiku un papildlaiku ir viena minūte.
- 5.18. Tā komanda, kura papildlaikā pirmā gūst divus punktus, uzvar spēlē.

- 5.19. Komandai tiek piešķirts tehniskais zaudējums, ja tā nav ieradies uz spēles sākumu noteiktā spēles laikā trīs cilvēku sastāvā, kas ir gatavi spēlei.
- 5.20. Komandas neierašanās gadījumā, spēles rezultāts tiek fiksēts kā W-0 vai 0-W („W”-apzīmē, uzvarētāju komanda).
- 5.21. Komandai tiek piešķirts tehniskais zaudējums, ja komanda atstāj spēles laukumu pirms spēle ir beigusies vai visi spēlētāji ir savainoti vai/un diskvalificēti.
- 5.22. Tehniskā zaudējuma gadījumā uzvarētāju komanda var izvēlēties saglabāt savu esošo spēles rezultātu vai fiksēt tehniskā zaudējuma rezultātu.
- 5.23. Neatkarīgi no izvēles zaudētāju komandai tiek fiksēta 0 spēles rezultātā.
- 5.24. Komanda, kura ir zaudējusi ar tehnisko zaudējumu, tiek diskvalificēta no sacensībām.
- 5.25. Komandas piezīmju norma ir pēc sestās (6) komandu piezīmes.
- 5.26. Pēc tam kad komanda ir sasniegusi deviņas (9) komandas piezīmes, katra nākamā piezīme ir uzskatāma kā tehniskā piezīme.
- 5.27. Lai nerastos pārpratumi, spēlētāji nav izslēgti no spēles pamatojoties uz personīgām piezīmēm,
- 5.28. Sods metienā arkas iekšienē tiek sodīts ar vienu (1) soda metienu, savukārt sods metienā ārpus arkas tiek sodīts ar diviem (2) soda metieniem. Sods metienā, ja metiens ir bijis veiksmīgs, tiek sodīts ar vienu (1) soda metienu.
- 5.28. Komandas 7., 8. un 9. piezīme vienmēr tiek sodītas ar diviem (2) soda metieniem.
- 5.29. Komandas 10. un katra nākamā komandas piezīme, kā arī tehniskā un nesportiskā piezīmes tiek sodītas ar diviem (2) soda metieniem un bumbas kontroli. Šis punkts attiecas arī uz piezīmēm, kas izdarītas metiena brīdī un ņem virsroku punktiem
- 5.30. Bumbas kontrole paliek komandai pēc pēdējā soda metiena izpildes par nesportisko piezīmi 2 soda metieni vai tehnisko piezīmi 1 soda metiens.
- 5.31. Bumba tiek ievadīta spēlē laukuma augšdaļā ārpus arkas, piespēlējot to pretiniekam un atgūstot bumbu atpakaļ „bumbas čekošana”.
- 5.32. Pēc uzbrukuma piezīmes, soda metieni netiek piešķirti.
- 5.33. Pēc katra veiksmīga metiena pa grozu vai veiksmīga soda metiena (izņemot situācijas, kad bumbas kontrole paliek uzbrūkošai komandai) spēlētājs no komandas, kuriem tikko tika iemests grozs, atsāk spēli driblējot vai piespēlējot bumbu no pusapļa kas atrodas zem groza (nevis gala līnijas) uz vietu laukumā ārpus arkas.
- 5.34. Aizsardzības spēlētāji nedrīkst cīnīties par bumbu, ja tā atrodas pusaplī zem groza.
- 5.35. Sekojot katram neveiksmīgam metienam pa grozu vai neveiksmīgam soda metienam (izņemot situācijas, kad bumbas kontrole paliek uzbrūkošai komandai): ja uzbrūkoša komanda izcīna bumbu, tā var turpināt uzbrukt uz grozu neaizejot aiz arkas, ja aizsargājošā komanda izcīna bumbu, tai noteikti jāaizvada bumba aiz arkas (driblējot vai piespēlējot bumbu).
- 5.36. Pēc bumbas izlidošanas autā vai noteikumu pārkāpuma bez soda metieniem (bumba ir „mirusi”), spēles atsākšana notiek laukuma augšdaļā ārpus arkas, piespēlējot to pretiniekam un atgūstot bumbu atpakaļ - „bumbas čekošana”.
- 5.37. Spēlētājs atrodas ārpus arkas tad, kad pilnībā ir abām kājām atrodas aiz arkas līnijas.
- 5.38. Strīdus bumbas situācijā komandai, kura aizsargājās, tiek piešķirta bumbas kontrole.
- 5.39. Laika vilcināšana vai nevēlēšanās spēlēt aktīvi uz grozu ir pārkāpums.
- 5.40. Ja laukumā ir uzstādīts uzbrukuma laika pulkstenis, tad komandai ir jāizdara metiens 12 sekundēs.
- 5.41. Laika skaitīšana atsākas, kad uzbrūkošai komandai ir bumbas kontrole (pēc bumbas apmaiņas ar aizsargājošo komandas spēlētāju vai pēc veiksmīga punktu guvuma zem groza).
- 5.42. Tas ir uzskatāms par pārkāpumu, ja pēc izcīnītas bumbas spēlētājs driblē arkas iekšpusē ar sāniem vai muguru pret grozu ilgāk nekā 5 sekundes.
- 5.43. Ja laukums nav aprīkots ar uzbrukuma laika pulksteni, un komanda nedara visu iespējamo lai uzbruktu uz grozu, tad tiesnesis ir tiesīgs brīdināt par pēdējām piecām(5) sekundēm uzbrukumā, tās sākot skaitīt.

5.44. Spēlētāju maiņas abām komandām ir atļautas pie katras „mirušas” bumbas (tad, kad laiks neiet), kā arī pirms bumbas „čekošanas”. Rezerves spēlētājs var nomainīties tikai tad, kad laukumā esošais spēlētājs nonāk no spēles laukuma un fiziski kontaktējas ar viņu. Spēlētāju maiņas ir atļautas vienīgi aiz gala līnijas pretēji grozam un nekāda rīcība no tiesnešiem vai sekretariāta nav nepieciešama.

5.45. Katrai komandai tiek piešķirts viens pārtraukums. Jebkurš spēlētājs var pieprasīt pārtraukumu tad, kad bumba ir „mirusi” (tad kad laiks neiet). Pirmo, kad palicis spēlēt 6:59 vai mazāk, un otro, kad palicis spēlēt 3:59 vai mazāk.

5.46. Visu pārtraukumu garums ir 30 sekundes. Piezīme: pārtraukumus un spēlētāju maiņas drīkst pieteikt/izdarīt tikai pie „mirušas” bumbas. Nedrīkst pieteikt/izdarīt, kad bumba ir „dzīva” .

## **6. Apbalvošana**

6.1. 1.-3. vietas ieguvējas komandas tiks apbalvotas ar medaļām un kausiem.

## **7. Finanšu nosacījumi**

7.1. Dalībnieku ierašanās uz komandējošās organizācijas vai pašu sportistu rēķina.

7.2. Izdevumus, kas saistīti ar apbalvošanu un sacensību organizēšanu sedz Līvānu novada kultūras, tūrisma un sporta pārvalde.

## **8. Speciālie noteikumi**

8.1. Sacensību dalībnieki personīgi atbild par savu veselības stāvokli un tā atbilstību izvēlētajai fiziskajai slodzei.

8.2. Organizatori traumas gadījumā nodrošina pirmo medicīnisko palīdzību uz vietas, kā arī ātrās medicīniskās palīdzības izsaukšanu.

8.3. Sacensību laikā organizatori var veikt fotogrāfiju un video uzņemšanu ar mērķi izmantot tos sacensību publiskajos materiālos. Dalība sacensībās tiek uzskatīta par piekrišanu attēlu uzņemšanai, kas izmantojami publicitātes nolūkos. Dalībniekiem ir tiesības pēc sacensībām vērsties pie organizatora un lūgt izdzēst publicētos attēlus, kuros redzama konkrētā persona.

*Nolikumu sagatavoja:*

*Līvānu novada Līvānu novada kultūras, tūrisma un sporta pārvaldes  
sporta organizatore*

*Mārīte Vilcāne* \_\_\_\_\_

## Līvānu novada Ielu futbola 3x3 turnīrs

komandas \_\_\_\_\_

### PIETEIKUMS

Nr. p. k.	Vārds, Uzvārds	Paraksts par veselības stāvokli
1.		
2.		
3.		
4.		

Komandas kapteinis: \_\_\_\_\_  
(vārds, uzvārds)