

# PROJEKTS

## "Jauniešu olimpiāde"

### NOLIKUMS

#### 1. Organizatori.

1.1 Līvānu novada iedzīvotāju iniciatīva grupa, piedaloties 313. Līvānu jaunsargu vienībai.

#### 2. Mērķis.

2.1 Popularizēt sportiskās aktivitātes Latgales reģiona jauniešu vidū.

2.2. Veicināt sportiskās aktivitātes kā atraktīvu un veselīgu brīvā laika pavadīšanas veidu, akcentējot vienotības nepieciešamību mērķu realizēšanai.

#### 3. Norises vieta un laiks.

3.1 Pasākuma norises vieta – Līvānu pilsētas stadions (Uzvaras iela 13, Līvāni, Līvānu novads).

3.2. Pasākuma norises laiks – 2013. gada 17.maijs.

#### 4. Dalībnieki

4.1 Sporta spēļu pasākumā piedalās komandas, kura sastāv no 10 cilvēkiem un 1 komandas vadītāja;

4.2 Komandu veido 10 jaunieši vecumā no 14 līdz 20 gadiem ( t.sk., 3 meitenes);

4.3 Komandas sastāvs un kapteinis nedrīkst mainīties visu sporta spēļu laikā.

#### 5. Pasākuma programma:

N.p.k.	Norises laiks	Veicamais uzdevums
1.	09.00-10.00	Iebraukšana
2.	10.00-10.30	Komandu pieteikšana, izloze.
3.	10.30-10.45	Drošības instruktāža
4.	10.45-11.00	Svinīgā atklāšana
5.	11.00-13.00	Futbols 1. grupai, Šaušana mērķī 1.grupa, Virves vilkšana 1.grupa
6.	13.00-14.30	Pusdienas
7.	14.30-17.00	Futbols 2. grupai, Šaušana mērķī 2.grupa, Virves vilkšana 2.grupa
9.	17.00-18.30	Fināls – Futbolā un virves vilkšanā
10	18.30-19.30	Brīvais laiks
11	19.30-22.00	Komandu vizītkartes prezentācijas pie ugunsкура vietas
12	22.00 – 00:00	Nakts orientēšanās, kas notiks Līvānu novada domes, ZS 35. bataljona organizētā pasākuma „ABC nakts orientēšanās sacensības” ietvaros.
13	00:00 – 00:30	Apbalvošana
14	00:30	Izbraukšana uz dzīvesvietām

#### 6. Pieteikšanās.

6.1 Komandas piesakās sporta spēlēm aizpildot pieteikuma anketu (pielikums nr.1);

6.2 Pieteikšanās termiņš - no 2013.gada 1.maija līdz 2013.gada 10.maijam plkst.13:00, pieteikuma anketu nosūtot elektroniski - [lauris.vaivods@livani.lv](mailto:lauris.vaivods@livani.lv) vai [marite.vilcane@livani.lv](mailto:marite.vilcane@livani.lv)

6.3 Ārpus pieteikšanās termiņa anketas netiek pieņemtas.

## **7. Materiālā apgāde**

7.1. Izdevumus, kas saistīti ar dalībnieku nogādāšanu uz sacensību vietu sedz pašvaldības. Ēdināšanu, nepieciešamo inventāru un ekipējumu nodrošina Pasākuma organizētāji.

## **8. Vērtēšana un apbalvošana**

8.1. Uzvarētāju komandu katrā sporta disciplīnā nosaka pēc komandu iegūto punktu summas.

8.2. Uzvarētāju komandu kopvērtējumā nosaka pēc komandu iegūto punktu summas visās sporta disciplīnās.

8.3. Uzvar tā komanda, kurai kopvērtējumā ir lielāks punktu skaits. Ja iegūtie punkti vienādi, tad augstāku vietu iegūst komanda, kurai ir augstāka vieta šaušanā ar pneimatisko šauteni.

8.4. 1.-3. vietu uzvarētāju komandas katrā sporta disciplīnā tiek apbalvotas ar kausu.

8.5. 1.-3. vietu uzvarētāju komandas kopvērtējumā tiek apbalvotas ar kausu un medaļām.

**Papildus informācija:** Projekta organizatori: Lauris Vaivods (tel.nr.28668464), Mārīte Vilcāne (tel.nr. 29537229)

## **9. Sporta disciplīnu norise:**

### **9.1. Futbols**

9.1.1. Laukumā spēlēs 7 spēlētāji (6 laukuma spēlētāji un 1 vārtu sargs). Spēle norisinās **2 x 10 minūtes**;

9.1.2. Spēles norit atbilstoši futbola noteikumiem;

9.1.3. Par uzvaru tiek piešķirti 3 punkti, par neizšķirtu 1 punkts, bet par zaudējumu – 0. Ja divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, augstāka vieta ir komandai, kurai:

9.1.4. lielāks punktu skaits savstarpējās spēlēs;

9.1.5. labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība savstarpējās spēlēs,

9.1.6. vairāk gūto vārtu savstarpējās spēlēs,

9.1.7. labāko iegūto un zaudēto vārtu attiecība visās spēlēs,

9.1.8. vairāk gūto vārtu visās spēlēs.

### **9.2. Virves vilkšana**

9.2.1. Virves vilkšana ārpus telpas, sacensības notiek pēc Starptautiskās virves vilkšanas federācijas (TWIF) noteikumiem .

9.2.2. Komandas sastāvs - 10 dalībnieki (8 laukumā, 2 rezervē).

9.2.3. Komandas cīnās savā starpā līdz 2 uzvarām;

9.2.4. Uzvar komanda, kura pirmā pārvelk pretiniekus pāri viduslīnijai.

9.2.4. Komandas sāk vilkt virvi pēc tiesneša signāla.

9.2.5. Komandas kopējais svars – 560 kg.

9.2.6. Komandas var izmantot svarcēlāja jostas, sveķus, magnēziju, specializētos apavus (zābakus ar metāla apkalumu papēžiem)

### **9.3. Šaušana mērķī ar pneimatisko ieroci.**

- 9.3.1. Attālums līdz mērķim 10m.
- 9.3.2. Mērķa izmērs 30 mm(Nr8).
- 9.3.3. Vingrinājumā piedalās 5 komandas dalībnieki.
- 9.3.4. Katrs komandas dalībnieks veic 5 šāvienus no stāvus stāvokļa.
- 9.3.5. Uz ugunslīnijas vienā maiņā 2 dalībnieki.
- 9.3.6. Uzvar komanda, kura ieguvusi vairāk punktu, saskaitot visu 5 dalībnieku iegūto rezultātu.
- 9.3.7. Komanda var izmantos savus ieročus. Komandas pārstāvis atbild par drošību, par ieroci un pārvietojoties uz sacensību vietu.
- 9.3.8. Iegūtie rezultāti tiek iekļauti sacensību kopvērtējumā.

### **9.4. Nakts orientēšanās**

Nakts orientēšanās, kas notiks saskaņā ar Līvānu novada domes, ZS 35. bataljona organizētā pasākuma „ABC nakts orientēšanās sacensības” nolikumu, kas pasākuma dalībniekiem tiks nosūtīts vēlāk.

### **9.5. Komandu prezentācija (mājasdarbs).**

Komanda sagatavo priekšnesumu, prezentāciju par sevi un savu pilsētu, pagastu (3-5 min)

### **10. Tiesāšana un tiesneši.**

- 10.1 Spēles tiek tiesātas arī pēc vispārīgi pieņemtajiem spēļu noteikumiem.
- 10.2 Rezultātus apstiprina galvenais tiesnesis katrā disciplīnā:
  - 10.2.1. Futbolā – Gatis Lāčkājs;
  - 10.2.2. Šaušana mērķī ar pneimatisko ieroci – Ivars Bidzāns;
  - 10.2.3. Virves vilkšanā – Normunds Pastars;
  - 10.2.4. Naksts orientēšanās – Jānis Pintāns.
- 10.2. Tiesnešu tiesības:
  - 10.2.1. Tiesnesis ir tiesīgs komandai izteikt aizrādījumus par neētisku, nesportisku rīcību vai lūgt nomainīt kādu komandas dalībnieku attiecīgajā disciplīnā.

### **11. Strīdu izšķiršanas kārtība.**

11.1 Pēc mutisku pretenziju izvirzīšanas par spēļu rezultātiem strīdu izšķir galvenais tiesnesis.

### **12. Īpaši norādījumi**

12.1 Visos komandu sacensību veidos, ja pēc komandas izsaukšanas, tā 5 minūšu laikā nav ieradies pilnā sastāvā sacensību vietā, komandai piešķir 0 p.

### **13. Nolikuma grozīšanas kārtība**

13.1 Organizatori, nepieciešamības gadījumā, ir tiesīgi grozīt nolikumu, par to iepriekš brīdinot visas komandas.

## **14. Dalībnieku atbildība**

14.1 Katrs dalībnieks morāli un materiāli atbild par nodarītajiem kaitējumiem pasākuma norises vietā un dalībniekiem;

14.2. Pasākuma dalībniekiem kategoriski aizliegts:

14.2.1. tuvoties ūdenstilpnēm bez komandu pārstāvju atļaujas;

14.2.2. tuvoties elektrokomunikācijām, energosadales skapjiem, nokritušiem vadiem;

14.2.3. tuvoties sprādzienbīstamiem priekšmetiem un aiztikt tos;

14.2.4. tuvoties dzīvniekiem, rāpuļiem un putniem;

14.2.5. aiztikt viegli uzliesmojošus priekšmetus, vielas un rīkoties ar tiem;

14.2.6. rīkoties ar asiem, griezošiem priekšmetiem;

14.2.7. lietot alkoholiskus dzērienus, narkotiskās, psihotropās un citas apreibinošas vielas.

14.3 Pasākuma laikā komanda vai tās atsevišķi dalībnieki var tikt diskvalificēti par:

14.3.1. pasākuma nolikuma neievērošanu;

14.3.2. tiesnešu vai organizatoru norādījumu ignorēšanu;

14.3.3. vispārējo pieklājības un ētikas normu neievērošanu.

14.4. Katrs dalībnieks nes atbildību par savu veselības stāvokli un personīgajām mantām, apliecinot to ar savu parakstu pieteikuma anketā (pielikums nr.1).

## Komandas pieteikuma anketa pasākumam „Jauniešu olimpiāde”

komandas \_\_\_\_\_

pieteikums.

Nr.p . k.	Vārds, Uzvārds	Personas kods	Ar drošības tehnikas noteikumiem pasākuma laikā iepazīnos un aņņemos tos izpildīt (paraksts)
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

Komandas pārstāvis: \_\_\_\_\_

(vārds, uzvārds)

(paraksts)