

**APSTIPRINU:**  
Līvānu novada Multifunkcionālā jaunatnes  
iniciatīvu centra "Kvartāls" vadītāja p.i.  
\_\_\_\_\_ E. Pastare  
2017. gada 29. augustā

## **18. PAŠVALDĪBAS DARBINIEKU SPORTA SVĒTKU "PILNGADĪBAS SVĒTKI" NOLIKUMS**

### **Mērķis un uzdevums**

1. Popularizēt aktīvas sporta aktivitātes kā veselīgu dzīvesveidu, emocionālu, lietderīgu brīvā laika pavadīšanas veidu.
2. Veicināt katra indivīda personīgo atbildību par veselības uzturēšanu, veselīgu un drošu pārvietošanos, veselīgu vidi.
3. Noskaidrot 2017. gada sportiskākās pašvaldības iestādes.

### **Vieta un laiks**

Svētki notiks Rožupes pamatskolā 2017. gada 15. septembrī plkst. 15.00.

### **Organizatori**

Svētkus organizē Līvānu novada Multifunkcionālais jaunatnes iniciatīvu centrs (JIC) "Kvartāls" sadarbībā ar Rožupes pamatskolu, Rožupes pagasta pārvaldi, Rožupes kultūras centru.

Sacensību galvenais tiesnesis – Pēteris Romanovskis, SIA „Zelta zeme” direktors.

### **Dalībnieki**

Svētkos piedalās Līvānu novada dome, pagastu pārvaldes, bibliotēkas, kultūras iestādes, SIA "Līvānu siltums", SIA "Līvānu dzīvokļu un komunālā saimniecība", SIA "Līvānu slimnīca", Līvānu 1. vidusskola, Līvānu 2. vidusskola, Rožupes pamatskola, Jaunsilvas pamatskola, Jersikas pamatskola, Rudzātu speciālā internātskola, Rudzātu vidusskola, Sutru pamatskola, Līvānu novada vakara (maiņu) vidusskola, Līvānu Bērnu un jaunatnes sporta skola, Jēkaba Graubiņa Līvānu Mūzikas un mākslas skola, Līvānu Bērnu un jauniešu centrs, Līvānu PII "Rūķīši". Komandā startē iestādē strādājošie, kā arī viņu ģimenes locekļi (vīrs vai sieva).

### **Sporta svētku norise 15.09.2017. pie Rožupes pamatskolas estrādes**

#### **14.40 "PILNGADĪBAS SVĒTKI" pasākuma atklāšana**

15.00 FOTO ETĪDE

15.00 CIRKS

15.00 LAUKU VIRTUVE - BIEZPUTRA

15.00 VADĪBAS DIVCĪŅA - CIRKS

15.00 KLASĪTES

15.20 ŠAUŠANA

15.30 RĀPOŠANA

15.30 VILCIŅŠ

15.30 LĒKŠANA AR LECAMAUKLU

15.30 VADĪBAS DIVCĪŅA- NOĶER VARAVĪKSNI

16.00 LEXUS ĀTRUMS

17.00 NOĶER VARAVĪKSNI

17.00 KAĻIM-BAM-BĀ

18.00 APBALVOŠANA UN MĀJAS DARBA PREZENTĀCIJA PIE SKOLAS ESTRĀDES.

AP 19.30 SKOLAS SPORTA ZĀLĒ saviesīgs pasākums ar groziņiem mūsdienīgos deju ritmos (dīdžejs)

### **Sacensību organizēšanas kārtība**

Dalība sacensībās ir bez maksas.

Pasākuma dalībnieki/komandas pašas sedz visus savus **personīgos** izdevumus.

Sacensību dalības veidi:

- komandas (komandu vada kapteinis);
- individuālie dalībnieki (atbild pats dalībnieks).

Sporta aktivitātes tiesā galvenā tiesneša norīkotie tiesneši saskaņā ar šo nolikumu un sporta aktivitāšu noteikumiem. Rezultātus apstiprina galvenais tiesnesis.

Par rupju un nepiedienīgu kāda dalībnieka uzvedību sacensību laikā vainīgo var diskvalificēt sacensību galvenais tiesnesis.

Visos komandu sacensību sporta veidos komanda ierodas sacensību vietā pilnā sastāvā 5 minūtes pirms disciplīnas sākuma.

Organizatori nenodrošina dalībnieku mantu glabāšanu un apsargāšanu.

Komplektējot komandas, lūdzu, ņemt vērā aktivitāšu norises laikus, lai dalībnieku starti nepārklātos.

## **Komandu mājas uzdevums** – “Pilngadības svētku” prezentācija

### **Pieteikšanās**

Pieteikuma anketa par komandu dalību svētkos iesūtāma līdz **2017. gada 13. septembrim** uz e-pastu: [marite.vilcane@livani.lv](mailto:marite.vilcane@livani.lv). Vārdiskie pieteikumi ar dalībnieku parakstiem par veselību iesniedzami sacensību dienā.

### **Sporta svētku iekšējās kārtības noteikumi**

Atbildību par sporta svētku iekšējās kārtības ievērošanu un komandas dalībnieku informēšanu nes katras pārstāvētās komandas vadība.

Katrs komandas dalībnieks ir pats atbildīgs par savu uzvedību un savu drošību sporta svētku laikā, kā arī par šī nolikuma un kārtības noteikumu ievērošanu.

Transports pasākuma norises teritorijā atrasties nedrīkst, jo tiks ierādīta atsevišķi iekārtota stāvvietā vieglajām automašīnām un autobusiem.

Alkoholu un citu apreibinošu vielu klātbūtne peldoties, piedaloties sacensībās, atrakcijās AIZLIEGTA! Atbildību par šī noteikuma pārkāpšanu nes katrs svētku dalībnieks individuāli.

Par sabiedrisko kārtību un medicīnisko palīdzību pasākuma laikā atbild sacensību organizatori.

Ar parakstu sporta svētku pieteikumā katrs svētku dalībnieks apliecina, ka ir iepazinies ar šiem iekšējās kārtības noteikumiem.

### **Vērtēšana**

Uzvarētājus nosaka katrā sporta aktivitātē. Kopvērtējumā uzvar komanda ar mazāko punktu (vietu) skaitu – par septiņām aktivitātēm saņemti septiņi punkti.

### **Apbalvošana**

Katras sporta aktivitātes pirmās vietas ieguvēja komanda tiek apbalvota ar kausu, bet dalībnieki – ar medaļām. Kopvērtējumā pirmo triju vietu ieguvējas komandas tiek apbalvotas ar kausiem. Ja divām vai vairākām komandām kopvērtējumā vienāda punktu summa, uzvar komanda, kurai ir augstāka vieta vadītāju disciplīnā.

### **Finansiālie noteikumi**

Dalībnieku ierašanās svētku norises vietā uz komandējošās organizācijas rēķina. Dalībnieki sedz paši savus personīgos izdevumus.

### **Speciālie noteikumi**

**Sporta svētku dalībnieki personīgi atbild par savu veselības stāvokli un tā atbilstību izvēlētajai fiziskajai slodzei.**

**Piesakoties sacensībām, dalībnieki apliecina, ka neiebilst sacensību laikā organizatoru uzņemto fotogrāfiju izmantošanai sacensību publiskajos materiālos.**

Dalībnieki sporta svētkos drīkst pārstāvēt tikai vienu komandu.

Vīrieša vietā komandā atļauts startēt sievietei.

## **Sacensību noteikumi.**

### **1. VADĪBAS DIVCĪNA**

**Dalībnieku skaits:** divi – iestādes vadītājs un viņa vietnieks.

Aktivitātes :

#### **1.1. Cirks**

**Noteikumi:** Spēles noteikumi kā parastā cirka spēlē. Laiks 2 min., vienā spēlē piedalās pāris kā komanda. Viens met, otrs veic gājienus. Viens gājiens ir pabeigts, kad dalībnieks veicis uz metamā kauliņa norādīto attālumu. Tikai tad tiek izdarīts nākamais metiens.

**Vērtējums:** uzvar pāris ar lielāko punktu summu.

#### **1.2. noķer varavīksni**

**Noteikumi:** iestādes vadītājs un viņa vietnieks nostājas viens otram pretī norādītajā attālumā un veic piespēles ar lidojošo šķīvīti 1,5 min. Piespēle skaitās, ja šķīvītis ir noķerts iezīmētajā laukumā.

**Vērtējums:** uzvar pāris, kurš veicis visvairāk piespēļu.

### **2. VILCINŠ**

**Dalībnieku skaits:** seši dalībnieki (2 vīrieši, 4 sievietes).

**Noteikumi:** Dalībnieki kolonnā viens aiz otra ar uzliktām rokām uz pleciem veic 15 m distanci, apskrienot katru šķērsli.

**Vērtējums:** uzvar komanda, kura visātrāk veic distanci.

### **3. RĀPOŠANA**

**Dalībnieku skaits:** divi dalībnieki (vismaz viens vīrietis).

**Noteikumi:** Komanda izlemj, kurš rāpos uz salmu ruļļa, kurš vels rulli. Jāveic 10 m gara distance. Ja rāpotājs no ruļļa nokrīt, komanda saņem 5 soda sekundes.

**Vērtējums:** uzvar komanda ar ātrāko laiku.

### **4. KLASĪTES**

**Dalībnieku skaits:** četri dalībnieki (4 sievietes).

**Noteikumi:** Dalībnieki stāv kolonnā viens aiz otra. Dalībnieki viens aiz otra izlec klasiskās klasītes. Ja uzkāpj uz līnijas, komanda saņem 5 soda sekundes.

**Vērtējums:** uzvar komanda, kura visātrāk izlec.

### **5. LEXUS ĀTRUMS**

**Dalībnieku skaits:** pieci dalībnieki – divi vīrieši un trīs sievietes (sievietes var aizvietot vīriešus).

**Noteikumi:** Dalībnieki iesēžas limuzīnā un izbrauc marķēto distanci.

**Vērtējums:** uzvar komanda ar ātrāko laiku.

### **6. NOKER VARAVĪKSNI**

**Dalībnieku skaits:** divi dalībnieki.

**Noteikumi:** komandas dalībnieki nostājas viens otram pretī norādītajā attālumā un veic piespēles ar lidojošo šķīvīti 1,5 min. Piespēle skaitās, ja šķīvītis ir noķerts iezīmētajā laukumā.

**Vērtējums:** uzvar komanda, kura izpildījusi visvairāk piespēles.

### **7. LĒKŠANA AR LECAMAUKLU**

**Dalībnieku skaits:** seši dalībnieki (vismaz viens vīrietis).

**Noteikumi:** katram dalībniekam ar lecamauklu jālec līdz pirmajai kļūdai.

**Vērtējums:** uzvar komanda (summē visu sešu dalībnieku veikumu), kura veikusi visvairāk lēcienus.

### **8. KALIM-BAM-BĀ**

**Dalībnieku skaits:** pieci dalībnieki (viens vīrietis).

**Noteikumi:** divi dalībnieki stāv 3 m attālumā no novietotā bumbu groza, pie bumbu groza stāv viens dalībnieks, 3 m attālumā uz otru pusi no bumbu groza stāv vēl divi komandas dalībnieki.

Pēc starta signāla dalībnieks met bumbu grozā (met, līdz iemet), iemet bumbu grozā, nostājas sava komandas biedra aizmugurē, dalībnieks, kas stāv vidū, aizstumj bumbu grozu līdz komandas nākamajiem diviem dalībniekiem, dalībnieks paņem bumbu, bet bumbu groza stūmējs atgriežas vidū. Dalībnieks met grozā (met, līdz iemet), nostājas sava komandas biedra aizmugurē. Kad iemet bumbu, groza stūmējs ar bumbu grozu dodas pie komandas, un viss turpinās. Laiks 2 min.

**Vērtējums:** Uzvar komanda, kura aktivitātes laikā iemetusi visvairāk bumbu.

## **9. FOTO ETĪDE**

**Dalībnieku skaits:** visa komanda.

**Noteikumi:** katra komanda pēc fotogrāfa norādes izpilda foto etīdi.

**Vērtējums:** katra komanda saņem dāvanā savu foto.

## **INDIVIDUĀLIE SPORTA VEIDI**

### **1. LĒKŠANA AR LECAMAUKLU**

**Noteikumi:** katram dalībniekam jālec ar lecamauklu 1 min.

**Vērtējums:** uzvar dalībnieks, kurš izpilda visvairāk lēcieni.

### **2. HORIZONTĀLĀ MEŠANA**

**Noteikumi:** dalībnieks nostājas uz starta līnijas un stāvus met 10 riņķus (mērķis 2x2 m uz zemes, ar dažādu tapu vērtību).

**Vērtējums:** uzvar dalībnieks, kurš sametis visvairāk punktu.

### **3. CIRKS**

**Noteikumi:** Spēles noteikumi kā parastā cirka spēlē. Spēles laiks 2 min.

**Vērtējums:** uzvar tas, kurš sasniedz visvairāk punktu. Ja spēlētājs sasniedz 100 punktus, spēli turpina tālāk no sākuma, kopējos punktus izsakot kā 100 + sasniegtais rezultāts.

*Nolikumu sagatavoja:*

*JIC "Kvartāls" vadītājas vietniece \_\_\_\_\_ M. Vilcāne*