

---

E. Pastare  
2016. gada 06. aprīlī

## "Jauniešu olimpiāde" NOLIKUMS

### 1. Mērķis un uzdevums

1.1. Popularizēt sportiskās aktivitātes kā atraktīvu un veselīgu brīvā laika pavadīšanas veidu Latgales reģiona jauniešu vidū, akcentējot vienotības nepieciešamību mērķu realizēšanai.

### 2. Vieta un laiks

2.1. Pasākuma norises vieta – JIC "Kvartāls", Lāčplēša iela 28, Līvāni.

2.2. Pasākuma norises laiks – 2016. gada 20. maijs, no plkst. 16.00.

### 3. Dalībnieki

3.1. Sporta spēļu pasākumā piedalās komandas, kuras sastāv no 10 jauniešiem vecumā no 14 līdz 20 gadiem (t.sk., ne mazāk kā 3 meitenes) un 1 komandas vadītāja.

3.2. Komandas sastāvs un kapteinis nedrīkst mainīties visu sporta spēļu laikā.

### 4. Pieteikšanās

4.1. Komandas piesakās sporta spēlēm, aizpildot pieteikuma anketu (skatīt pielikumu Nr. 1).

4.2. Pieteikšanās termiņš – līdz 2016. gada 18. maija plkst. 17:00, pieteikuma anketu nosūtīt elektroniski uz e-pastu: [marite.vilcane@livani.lv](mailto:marite.vilcane@livani.lv)

4.3. Ārpus pieteikšanās termiņa anketas netiek pieņemtas.

### 5. Pasākuma programma:

NPK	Norises laiks	Veicamais uzdevums
1.	15.00-15.30	Ierašanās
2.	15.30-15.45	Komandu reģistrācija, izloze
3.	15.45-15.55	Drošības instruktāža
4.	16.00-16.10	Sacensību svinīgā atklāšana
5.	16.10-19.00	Futbols, šaušana mērķī, virves vilkšana, šautriņas, stafete kedās, nepaklausīgās bumbiņas
6.	17.30-18.00	Pusdienas
7.	18.00-19.00	Futbols, šaušana mērķī, virves vilkšana, šautriņas, stafete kedās, nepaklausīgās bumbiņas
9.	19.00-19.30	APBALVOŠANA

### 6. Organizatoriskā informācija

6.1. Izdevumus, kas saistīti ar dalībnieku nogādāšanu uz sacensību vietu, sedz paši dalībnieki.

6.2. Ēdināšanu, nepieciešamo inventāru un ekipējumu nodrošina pasākuma organizētāji.

6.3. Piesakoties sacensībām, dalībnieki apliecina, ka neiebilst sacensību laikā organizatoru uzņemto fotogrāfiju un video izmantošanai sacensību publiskajos materiālos.

## 7. Vērtēšana un apbalvošana

- 7.1. Uzvarētāju komandu katrā sporta disciplīnā nosaka pēc komandu iegūto punktu summas.
- 7.2. Uzvarētāju komandu kopvērtējumā nosaka pēc komandu iegūto punktu summas (iegūtās vietas disciplīnās) visās sporta disciplīnās.
- 7.3. Uzvar tā komanda, kurai kopvērtējumā ir mazāks punktu skaits. Ja iegūtie punkti vienādi, tad augstāku vietu iegūst komanda, kurai ir augstāka vieta šaušanā ar pneimatisko šauteni.
- 7.4. 1.-3. vietu uzvarētāji katrā sporta disciplīnā tiek apbalvoti ar medaļām.
- 7.5. 1.-3. vietu uzvarētāju komandas kopvērtējumā tiek apbalvotas ar kausu.

## 8. Sporta disciplīnu norise

### 8.1. Futbols

- 8.1.1. Laukumā spēlē 7 spēlētāji (6 laukuma spēlētāji un 1 vārtu sargs). Spēle norisinās 2 x 10 minūtes uz futbola laukuma ar mākslīgo segumu.
- 8.1.2. Spēles norit atbilstoši futbola noteikumiem (nedrīkst izmantot bucas ar metāla pumpām).
- 8.1.3. Par uzvaru tiek piešķirti 3 punkti, par neizšķirtu – 1 punkts, bet par zaudējumu – 0. Ja divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, augstāka vieta ir komandai, kurai:
  - a) lielāks punktu skaits savstarpējās spēlēs;
  - b) labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība savstarpējās spēlēs,
  - c) vairāk gūto vārtu savstarpējās spēlēs,
  - d) labāko iegūto un zaudēto vārtu attiecība visās spēlēs,
  - e) vairāk gūto vārtu visās spēlēs.

### 8.2. Virves vilkšana

- 8.2.3. Virves vilkšana ārpus telpas. Sacensības notiek pēc Starptautiskās virves vilkšanas federācijas (TWIF) noteikumiem uz smiltīm.
- 8.2.4. Komandas sastāvs – 10 dalībnieki (8 laukumā, 2 rezervē).
- 8.2.5. Komandas cīnās savā starpā līdz 2 uzvarām.
- 8.2.6. Uzvar komanda, kura pirmā pārvelk pretiniekus pāri viduslīnijai.
- 8.2.7. Komandas sāk vilkt virvi pēc tiesneša signāla.
- 8.2.8. Komandas kopējais svars – ne vairāk kā 560 kg.
- 8.2.9. Komandas var izmantot svarcēlāja jostas, sveķus, magnēziju, apavus pēc brīvas izvēles.

### 8.3. Šaušana mērķī ar pneimatisko ieroci

- 8.3.3. Attālums līdz mērķim 10 m.
- 8.3.4. Mērķa izmērs 30 mm (Nr. 8).
- 8.3.5. Vingrinājumā piedalās 5 komandas dalībnieki.
- 8.3.6. Katrs komandas dalībnieks veic 5 šāvienus no stāvus stāvokļa.
- 8.3.7. Uz ugunsliņijas vienā maiņā 2 dalībnieki.
- 8.3.8. Uzvar komanda, kura ieguvusi vairāk punktu, saskaitot visu 5 dalībnieku iegūto rezultātu.
- 8.3.9. Komanda var izmantot savus ieročus. Komandas pārstāvis atbild par drošību un par ieroci, pārvietojoties uz sacensību vietu.
- 8.3.10. Iegūtie rezultāti tiek iekļauti sacensību kopvērtējumā.

### 8.4. Stafete kedās

- 8.1.2. Komandā četri dalībnieki: divi jaunieši un divas jaunietes.
- 8.1.3. Dalībnieki distanci veic ar palīglīdzekļiem un izpilda papildus uzdevumus.
- 8.1.4. Uzvar komanda ar ātrāko laiku.

## 8.5. Šautriņas

8.5.3. Sacensības individuālas, ar ieskaiti komandu vērtējumā.

8.5.4. Katrs dalībnieks izpilda 10 metienus.

8.5.5. Uzvar dalībnieks ar lielāko punktu summu.

8.5.6. Ja diviem vai vairāk dalībniekiem vienāds punktu skaits, notiek 3 metienu atkārtošana.

## 8.6. Nepaklausīgās bumbiņas

8.3.1. Komandā divi dalībnieki.

8.3.2. Sacensības individuālas, ar ieskaiti komandu vērtējumā.

8.3.3. Dalībnieks uzvelk mugursomu un ar dažādām kustībām cenšas izmest bumbiņas no somas.

## 9. Tiesāšana un tiesneši

9.1. Spēles tiek tiesātas arī pēc vispārīgi pieņemtajiem spēļu noteikumiem.

9.2. Rezultātus apstiprina galvenais tiesnesis katrā disciplīnā:

a) Futbolā – Gatis Lāčkājs;

b) Šaušana mērķī ar pneimatisko ieroci – Lauris Vaivods;

c) Virves vilkšanā – Lauris Vaivods;

d) Nepaklausīgās bumbiņas – Mārīte Vilcāne;

e) Stafete kedās - Evija Pastare;

f) Šautriņas –Ivars Bidzāns.

9.3. Tiesnesis ir tiesīgs komandai izteikt aizrādījumus par neētisku, nesportisku rīcību vai lūgt nomainīt kādu komandas dalībnieku attiecīgajā disciplīnā.

## 10. Strīdu izšķiršanas kārtība

10.1. Pēc mutisku pretenziju izvirzīšanas par spēļu rezultātiem strīdu izšķir galvenais tiesnesis.

## 11. Nolikuma grozīšanas kārtība

11.1. Organizatori nepieciešamības gadījumā ir tiesīgi grozīt nolikumu, par to iepriekš brīdinot visas komandas.

## 12. Dalībnieku atbildība

12.1. Visos komandu sacensību veidos, ja komanda pēc izsaukšanas uz disciplīnu 5 minūšu laikā nav ieradies pilnā sastāvā sacensību vietā, komandai piešķir 0 p.

12.2. Katrs dalībnieks morāli un materiāli atbild par nodarītajiem kaitējumiem pasākuma norises vietai un citiem dalībniekiem.

12.3. Pasākuma dalībniekiem kategoriski aizliegts pasākuma laikā lietot alkoholiskus dzērienus, narkotiskās, psihotropās un citas apreibinošās vielas, kā arī atrasties pasākumā apreibinošu vielu ietekmē.

12.4. Pasākuma laikā komanda vai tās atsevišķi dalībnieki var tikt diskvalificēti par:

12.4.1. pasākuma nolikuma neievērošanu;

12.4.2. tiesnešu vai organizatoru norādījumu ignorēšanu;

12.4.3. vispārējo pieklājības un ētikas normu neievērošanu.

12.5. Katrs dalībnieks nes atbildību par savu veselības stāvokli un personīgajām mantām, apliecinot to ar savu parakstu pieteikuma anketā (pielikums Nr. 1).